

Plats och tid	Lilla sammanträdesrummet kl. 08:00-11:20
Beslutande ledamöter	Malin Thydén-Kärrman (S) (ordförande), Bengt-Åke Torhall (L) (1:e vice ordförande), Carl Larsson (M)
Övriga närvarande	Mats Andresen (samhällsbyggnadschef), Stefan Andersson (miljöchef), Erik Hansson (nämndsekreterare), Sara Lindberg (ekonom)
Utses att justera	Carl Larsson (M)
Justeringens plats och tid	
Protokollet omfattar	§100

Underskrifter	Sekreterare	
	Erik Hansson	
	Ordförande
	Malin Thydén-Kärrman (S)	
	Justerande
	Carl Larsson (M)	

ANSLAG/BEVIS Protokollet är justerat. Justeringen har tillkännagivits genom anslag.

Organ Samhällsbyggnadsnämndens arbetsutskott

Sammanträdesdatum 2016-11-08

**Datum för anslags
uppsättande**

**Förvaringsplats för
protokollet**

Kommunledningskontoret

**Datum för anslags
nedtagande**

Underskrift

Justerandes sign

Utdragsbestyrkande



§100

Hastighetsreglering i Hyltebruk 2016 SBN0166

Beslut

Samhällsbyggnadsnämndens arbetsutskott föreslår att samhällsbyggnadsnämnden beslutar om en ny lokal trafikföreskrift där högsta tillåtna hastigheten ska ändras från 50 km/h till 40 km/h inom tätbebyggt område med undantag för lokalgator i bostadsområden och förbi skolor/förskolor där är högsta tillåtna hastigheten ska vara 30 km/h i Hyltebruk, Hylte kommun.

Beskrivning av ärendet

Samhällbyggnadskontoret har i uppdrag att succesivt införa de nya hastighetsbegränsningarna inom tätbebyggt område i alla kommunens tätorter. Idag är den högsta tillåtna hastigheten 30-40-60km/h i alla Hylte kommuns tätbebyggda områden utom i Hyltebruk.

Hastighetsbegränsningen för lokalgator i bostadsområden och vid skolor är utformad som 30 zoner. Genomfarts- och tillfartsvägar inom tätbebyggt område där gång- och cykeltrafikanter delar vägbana med motortrafikanterna eller där förhöjd gång- cykelbana finns rekommenderas hastigheten 40 km/h.

Handlingar i ärendet

- Tjänsteskrivelse Hastighetsreglering till 40- och 60 km/h I Hyltebruk
- Karta 1 Hastighetsbegränsning Hyltebruk
- Karta 2 Hastighetsbegränsning Hyltebruk