

Dnr 2022 KS

Philip Johansson, HR-strateg  
Tel. 0345-181 94  
E-post: philip.johansson@hylte.se

Kommunstyrelsen

## Hälso- och friskvårdspolicy

### Förslag till beslut

Kommunstyrelsen ger förslag till Kommunfullmäktige att anta Hälsa- och friskvårdspolicyn.

### Beskrivning av ärendet

I syfte att Hylte kommun skall vara en attraktiv arbetsgivare och för att kommunens medarbetare skall få förutsättningar att ha ett hälsosamt liv, och därmed främja goda arbetsprestationer, har ett förslag till Hälsa- och friskvårdspolicy arbetats fram. Policyn har tagits fram av personalenheten i samverkan med kommunens hälsoutvecklare. Policyn bygger till en del på den förutvarande men har kompletterats med hälsofrågor framförallt ur främjandesynvinkel. En omvärldsanalys har också skett.

Policyn betonar betydelsen av att ha ett system och rutiner för hälso- och friskvårdfrågor. Bl a ska sådana frågor vara ett naturligt inslag på arbetsplatsen och i relationen chef – medarbetare. Policyn betonar också vikten av att uppmuntra och främja en hälsosam livsstil och att en sund balans mellan arbete och fritid.

Policyn är det övergripande, styrande dokumentet där arbetsgivaren Hylte kommun slår fast vad man står för i dessa frågor. Policyn kommer sedan att kompletteras med mer handfasta och anpassade åtgärder och rutiner.

I samband med att policyn behandlats i Central samverkan (Cesam) och Central skyddskommitté har förslaget justerats enligt följande:

Under rubriken ”Ett aktivt hälso- och friskvårdsarbete”, sista meningen samt under rubriken ”Hälsofrämjande arbete”, andra stycket, första meningen lyfts det in omnämnande av ”skyddsombud”.

Under rubriken ”Ansvar” tillförs följande skrivning: *”I arbetsmiljöarbetet har skyddskommittén i uppdrag att implementera och följa upp policyns intentioner i verksamheterna genom strategier och uppföljningar”.*

### Handlingar i ärendet

- Förslag till Hälsa- och friskvårdspolicy.

### Beslutet skickas till

Personalenheten,

Emma Gröndahl  
Kommunchef

Philip Johansson  
HR-strateg